

Nursing Training Game: Win For Fiction!

un'esperienza formativa di gioco per accompagnare lo sviluppo di competenze
nella gestione del bambino critico per gli infermieri del Pronto Soccorso di
Trento

Nadia Santuari, Francesco Palmisano,
Sabrina Vanzo, Giulia Franchini, Cristina Moletta
Servizio Formazione APSS Trento

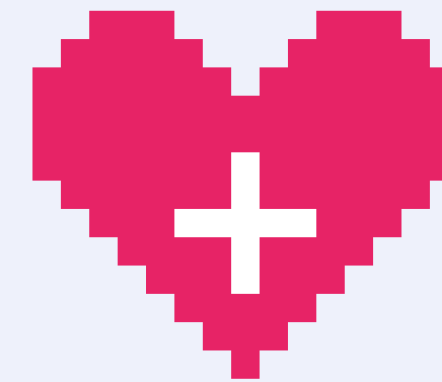
nadia.santuari@apss.tn.it, francesco.palmisano@apss.tn.it.
sabrina.vanzo@apss.tn.it, giulia.franchini@apss.tn.it, cristina.moletta@apss.tn.it





PROJECT WORK CHALLENGE

...elementi tipicamente ludici possono facilitare
i percorsi di apprendimento nella formazione
continua dei professionisti sanitari?



Percorso formativo in ambiente di gioco

GAME

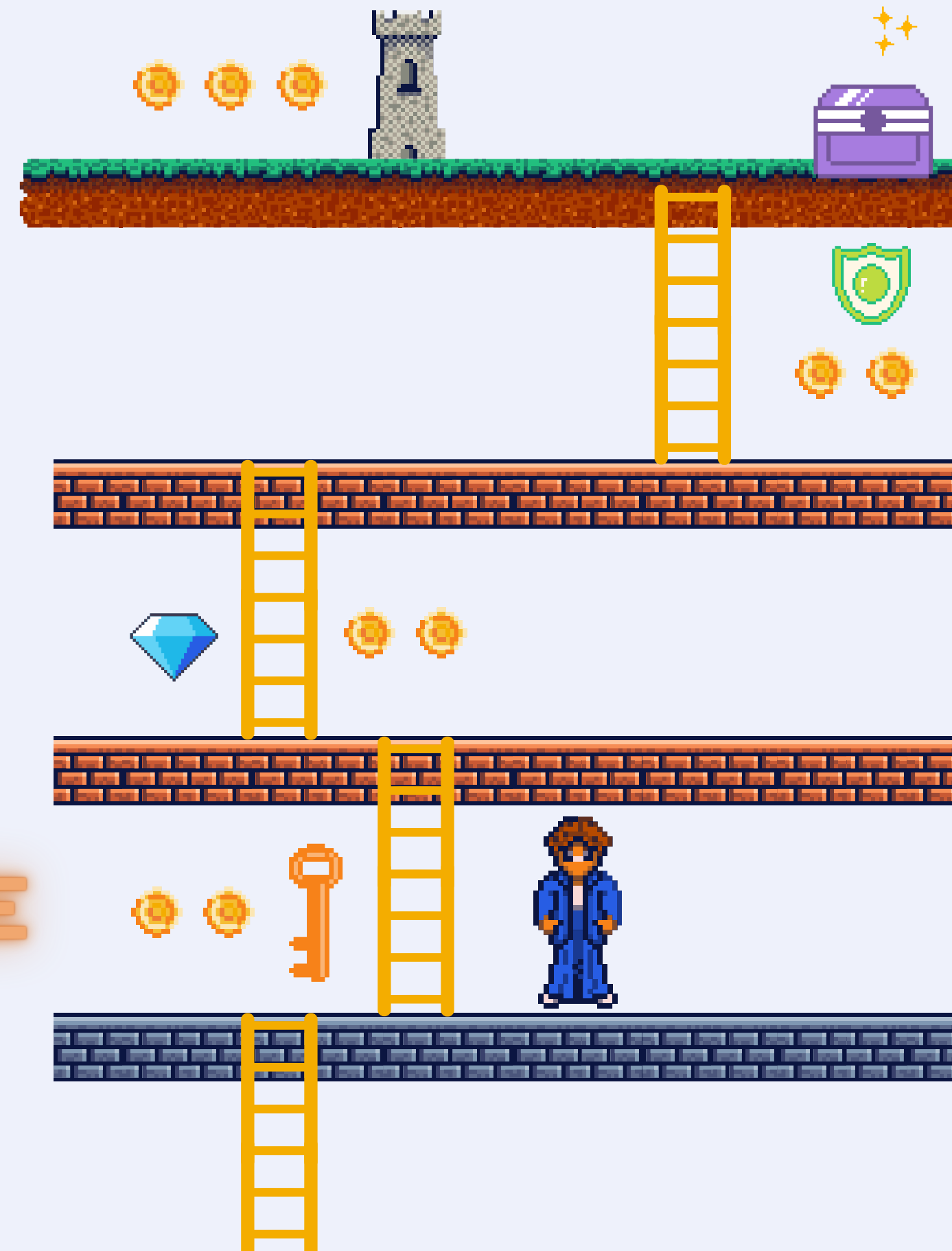
volto allo sviluppo di alcune care competence degli infermieri del PS di Trento nella "gestione del paziente pediatrico in situazione di emergenza",

"gamificato" coinvolgente e interattivo, progettato all'interno di un cornice narrativa che si è dipanata attraverso piattaforme virtuali e reali

Mappatura care competence

COMPETENCE

approfondita analisi del bisogno e dei destinatari



Gioco e adulto che apprende: un binomio possibile?

Ripensare il senso della formazione continua

fare formazione in ambito lavorativo anche in maniera **divertente**

investire su una formazione capace di produrre **innovazione**

vivere positivamente i **cambiamenti** e lo sviluppo di competenze considerate oggi core

Formazione esperienziale

sfruttare le caratteristiche dei giochi progettare **ambienti di apprendimento** immersivi e coinvolgenti che stimolano i core drives dell'apprendere nell'adulto

una formazione che coinvolge direttamente, rende protagonisti e permette sviluppare forme di motivazione intrinseca, che attiva che mette in gioco processi di riflessività (*Knolwes, Dewey, Kolb*)

Creare esperienze di formazione significative

Innovare riscoprendo paradigmi consolidati

...e nella formazione continua in sanità?

....elementi di gamification possano migliorare l'apprendimento nella formazione continua di professionisti sanitari

.....la gamification è un **metodo efficace** per insegnare rispetto ai metodi più tradizionali.



Apprendimento più duraturo

trasformare ciò che è considerato "quotidiano" in un'esperienza accattivante, in una "sorpresa", che invita a mettersi in gioco, alla sperimentazione in totale sicurezza e di catturare l'attenzione dei partecipanti e conservarla nel tempo **generando apprendimento più duraturo**

BMJ Open Protocol for a randomised trial evaluating the effect of applying gamification to simulation-based endoscopy training

Michael A Scaffidi,¹ Rishad Khan,¹ Catharine M Walsh,^{2,3} Matthew Pearl,¹ Kathleen Winger,¹ Ruben Kalaichandran,¹ Peter Lin,¹ Samir C Grover^{1,4}

To cite: Scaffidi MA, Khan R, Walsh CM, et al. Protocol for a randomised trial evaluating the effect of applying gamification to simulation-based endoscopy training. *BMJ Open* 2024;28:e024424. doi:10.1136/bmjopen-2023-024424

ABSTRACT

Background Simulation-based training (SBT) provides a safe environment and effective means to enhance skills development. Simulation-based curricula have been developed for a number of procedures, including gastrointestinal endoscopy. Gamification, which is the

Strengths and limitations of this study

► The intervention in this randomised trial is a comprehensive gamified simulation-based curriculum in gastrointestinal endoscopy that includes a game-based performance feedback mechanism and a

IL CORSO "GIOCATO" ARG

Contatti

Hai domande? Vuoi conoscerci
meglio?

Contattaci!

Il nostro team comunicativo ti supporterà in ogni tua richiesta! Scorri per scoprire come!

- 1 e-mail casting.publispai@gmail.com (verifica sempre in SPAM una possibile risposta!). Non riceverai SPAM, riceverai solo risposte alle TUE richieste. Hai la nostra parola!
- 2 Whatsapp: 334 - 10 22 095 (non chiamate, via messaggi il nostro team vi risponderà entro pochissimo tempo!

Universo narrativo e Storytelling

un mondo definito in ogni dettaglio, credibile e minuzioso che ha permesso al partecipante di esplorare una realtà alternativa alla propria routine

Game design

competizione, sfide, prove ed enigmi da risolvere, ricompense e premi finali che hanno messo in gioco abilità individuali, problem solving e collaborazione con gli altri giocatori.

Realismo e sostenibilità

bilanciare elementi che potevano "destabilizzare" il sistema

programmazione sostenibile con la turnistica, per realizzare alcune sfide in ambiente reale

Gestione del paziente pediatrico critico in Pronto Soccorso



Assesment paziente pediatrico



Gestione del supporto respiratorio



Gestione farmaci emergenza pediatrica



Gestione accesso vascolare

DESIGN E IMPIANTO DIDATTICO



Modulo - 10 giorni



Call to action



Sfide

VIRTUAL

REAL



RABBIT HOLE



MODULO 1

MODULO 2

MODULO 3

BOSS Escape room

4 settimane

STORYTELLING



..... La storia è quella di Publispai, casa di produzione di fiction italiane, che vuole realizzare una serie centrata su un pronto soccorso del Nord Italia dove vengono gestiti casi pediatrici complessi. Per aumentare l'autenticità, organizza, per un mese, un concorso tra ospedali per selezionare come consulenti un gruppo infermieristico di un Pronto Soccorso italiano

e offrire un'esperienza di intrattenimento e di apprendimento ai gruppi degli ospedali che dovranno dimostrare di essere preparati nella gestione del bambino critico partecipando ad un evento/sfida finale.....



PUBLISPAI PROD.
MOUNTAIN'S HOSPITAL: STORIE DI PS
PARTECIPA AL CONCORSO PER LA NUOVA SERIE TUI

SEI UN INFERMIERE DI PRONTO SOCCORSO?
HAI UOGLIA DI METTERTI IN GIOCO CON
QUALCOSA DI NUOVO?

ABBIAMO BISOGNO DEL TUO AIUTO
PER PRODURRE LA NUOVA
SERIE TUI!!!

COLLEGATI AL SITO PUBLISPAI
CON IL QR QUI SOPRA PER LE
INFORMAZIONI E PER ISCRIVERTI AL
CONCORSO!
SE SEI DA PC CLICCA SUL QR CODE!
ENTRO IL 16 OTTOBRE !!!

PER INFO SCRIVI A
CASTING.PUBLISPAI@GMAIL.COM

CALL TO ACTION

Il Team PubliSpai

🌟 Incontra la Famiglia PubliSpai 🌟

dove la Creatività Incontra l'Autenticità!



Team Direttivo e Produzione: dal visionario CEO alla dinamica COO, passando per i creativi e i produttori, siamo il cuore pulsante che trasforma idee in capolavori televisivi. Ogni membro del team è un ingranaggio essenziale nella macchina che produce serie TV indimenticabili.

Team Medico e Infermieristico: per garantire un tocco di realismo in ogni episodio, abbiamo un Team Sanitario composto da esperti del settore. Questo team assicura che ogni dettaglio clinico sia accurato e credibile, rendendo le nostre storie oltre che avvincenti, anche



MEGAN SUTERA
iali
cipati
ti
e

Nursing Training Game ✨ chiusura Concorso

➔ **Megan Sutera** <casting.publispai... gio 30 nov 2023, 14:39 ☆
a Massimiliano, Federica, Tommaso, Edward, Sabrina, francesca.saurini

Ciao a tutti/e,
come avrete visto dal messaggio in piattaforma, il giorno 25 novembre conclusa l'esperienza "Nursing Training Game".
In questi giorni si è riunito il **Team Direttivo di PubliSpai** per valutare le attività e per verificare la possibilità di accedere alla sfida finale.
Dall'analisi effettuata è emerso che non tutte le sfide online sono state e nemmeno le sfide in *real life*, sul campo, dal titolo "Card - Sei in Ve di osservazione somministrazione regimi terapeutici".

Come previsto dalle condizioni di partecipazione al concorso e come nell'ultimo intervento via email da Massimiliano Perretti, leader del Team PubliSpai, il completamento di tutte le sfide secondo le condizioni...

6:50

WinForFiction - Team...
Edw, TeamTrento, TeamTrento...

332 4977. Tocca per cambiare le autorizzazioni dei membri.

2 novembre 2023

Eccoci con la seconda sfida!

Titolo: Una telefonata mozzafiato!

Mettete alla prova le vostre capacità di valutazione di una situazione critica!!

👉 Entrate in piattaforma per scoprire cosa vi aspetta!

📅 Per questa sfida avrete tempo fino al giorno 05 novembre ore 23.59. Terminate la sfida per far guadagnare punti al vostro team!!

🕒 Per l'attività è stato stimato un tempo di impegno di circa 2 ore e 30' (valevole anche ai fini del riconoscimento dell'orario di servizio).
Buona sfida! 08:12 ✓

3 novembre 2023

Federica Viliotti 430 346 332 4977



Mappa delle piattaforme

Pronto Soccorso di Trento

Pronto Soccorso Pediatrico di Trento

Servizio Formazione

Centro simulazione

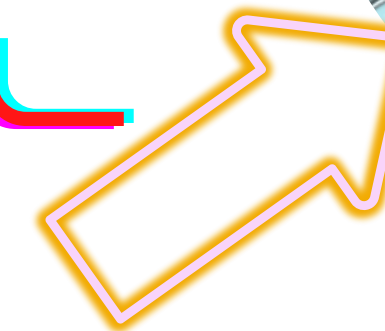


REAL

moodlemoot
ITALIA 2024

SERVIZIO FORMAZIONE - APSS TRENTO
portale e-Learning

VIRTUAL



**Portale Moodle
ambiente costruito ad hoc**

Google Suite (Gmoduli, Gmail, Gsite)

Gmail

Email aziendale personalizzata



Calendar

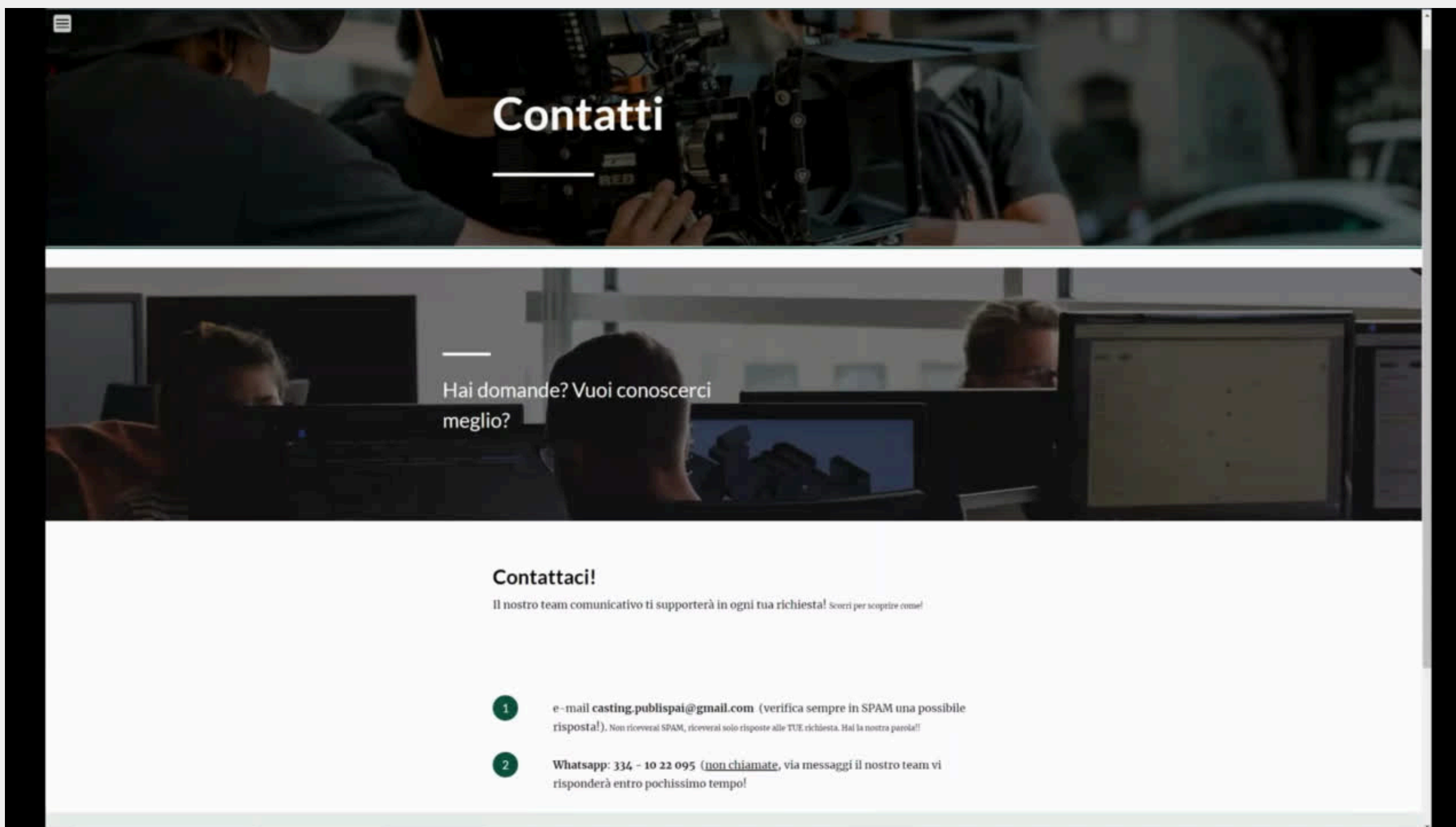
Calendari condivisi



Drive

Spazio di archiviazione sul cloud

La PIATTAFORMA "HUB" DI GIOCO

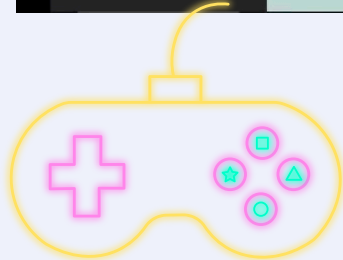


CONTENT CREATION

TERMINI & CONDIZIONI per goderti l'esperienza

- 1 I capi lo sanno! Tutti i tuoi responsabili sono a conoscenza di questa iniziativa che è stata autorizzata;
- 2 Tutto il percorso è riconosciuto con "orario di servizio", al termine del percorso riceverai un attestato di partecipazione con il monte ore completo;
- 3 Verranno proposte alcune sfide e attività che potranno realizzarsi su diverse "piattaforme" (Portale Moodle di APSS...) e in ambiente reale (PS generale, PS Pediatrico...);
- 4 Alcune attività verranno svolte da soli, altre ti chiederanno di collaborare con i tuoi colleghi;
- 5 Ti metteremo a disposizione la classifica degli ospedali partecipanti al concorso per essere sempre aggiornato sulla graduatoria e su come stanno andando le sfide;
- 6 E' molto importante che tu garantisca la riservatezza dei link che ti verranno inviati: utilizza sempre le tue credenziali aziendali per l'accesso alle attività che ti verranno comunicate;
- 7 I contenuti non devono essere divulgati, sono protetti dal copyright della PubliSpai;

SFIDE E PREMI



ANASTASIA
Una bimba che non resp...

BOOM!
UNA FED...

Libri Game
1a sfida

...con il fiato sospeso!

TOP TEAM WIN FOR FICTION

TEAM FRIULI	1550 PTS
TEAM TRENTO	1250 PTS
TEAM BOLZANO	1110 PTS
TEAM AOSTA	...

MEGAN SUTERA

SCEGLI IL DISPOSITIVO APPROPRIATO

Calibro 20G

Calibro 18G

PUBLISPAI'S SECRETS
DIETRO LE QUINTE...
START

Il telefono dei codici rossi sta squillando!

Il Team PubliSpai

Incontra la Famiglia PubliSpai
dove la Creatività Incontra l'Autenticità!

Team Direttivo e Produzione: dal visionario CEO alla dinamica COO, passando per i creativi e i produttori, siamo il cuore pulsante che trasforma idee in capolavori televisivi. Ogni membro del team è un ingranaggio essenziale nella macchina che produce serie TV indimenticabili.

Team Medico e Infermieristico: per garantire un tocco di realismo in ogni episodio, abbiamo un Team Sanitario composto da esperti del settore. Questo team assicura che ogni dettaglio clinico sia accurato e credibile, rendendo le nostre storie oltre che avvincenti, anche autentiche.

PubliSpai: Il Tuo Assistente alla Noia Television!

2° Sfida: Una telefonata mozzafiato

<p>Obiettivo - conoscenze, comportamenti (quali competenze il gioco aiuta a sviluppare)</p>	<p>[A] Assessment del paziente pediatrico [AIP] - Identificare e riconoscere i parametri vitali critici del bambino, secondo l'approccio ABCDE: segni di compromissione delle vie respiratorie, difficoltà respiratorie, segni di shock, alterazione dello stato di coscienza, lesioni traumatiche gravi [R] Gestione del supporto respiratorio paziente pediatrico [RI] - Conoscere le principali metodologie e dispositivi utilizzati nella gestione del supporto respiratorio per pazienti pediatrici, comprese le differenze chiave rispetto agli adulti. Questo include la comprensione delle varie opzioni di ventilazione, la conoscenza dei parametri ventilatori appropriati in base all'età del paziente, e la capacità di riconoscere le situazioni in cui è necessario un intervento immediato per garantire una corretta ossigenazione e ventilazione nei pazienti pediatrici.</p>
<p>Meccaniche e Dinamiche (Regole, oggetti, tempi)</p>	<p>[AIPE1] - Gioco drag and drop triangolo +formae - gioco "chi vuol essere milionario" [AIPE2] - 1 mini videolezioni - 10' con due domande di apprendimento per il riconoscimento del paziente pediatrico critico (libertà di accedere a uno o all'altro) - 1 dispensa [RIE1 + R2E1] - collegato con attività [AICE1+ AICE2] Funzionamento Il professionista/giocatore si trova ad ascoltare una registrazione di una telefonata registrata tra la Operativa 118 e il Pronto Soccorso nel quale viene comunicato che sta arrivando un paziente pediatrico in distress respiratorio. La telefonata è stata creata inserendo diverse voci che simulano l'operatore del pronto soccorso, l'infermiere dell'ambulanza e i suoni del bambino in distress modo da dare una "ambientazione" reale all'ascoltatore. Viene descritta la situazione e i tempi di aver ascoltato la telefonata il partecipante torna in homepage e riceve la "buona" notizia che il paz ad arrivare e ha tempo di approfondire gli argomenti sul distress respiratorio in ambito pediatrico alcuni contenuti formativi quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 mini videolezioni - 10' con due domande di apprendimento per il riconoscimento del pediatrico critico (libertà di accedere a uno o all'altro). I video non sono solo passivi e interazione all'utente con domande di autovalutazione, possibilità di muoversi tra i div etc; • 1 dispensa costruita in modalità "appunti" rendendola accattivante e tascabile. <p>Dopo aver visualizzato questi contenuti si sblocca un premio, il tascabile con i principali segni e valutare è un gioco per mettersi alla prova chiamato: "...con il fiato soapeo". Il gioco, in modalità "libera" chiede al professionista alcuni aspetti che hanno ritrovato nelle videolezioni e nella dispensa. Durante il gioco sono state create delle finte "telefonate" all'esperto in cui la stessa docente delle: dà un aiuto per trovare le risposte alle domande. Oppure vengono dati degli aiuti mediante degli "ricavati dalle dispense. La caratterizzazione del gioco è stata data anche utilizzando il logo del Te Durata stimata: 2 ore e 30 minuti</p>
<p>Ambiente e Tool (luogo dove avviene l'azione)</p>	<p>Digitale: Moodle - Pacchetto H5P (video interattivo e branching scenario) e SCORM in Piattaforma Moodle a cui si poteva accedere dopo la call to action e solo se completate le sfide precedenti.</p>

OGNI SFIDA...UNA SCHEDA

<p>Ambiente e Tool (luogo dove avviene l'azione)</p>	<p>Digitale: Moodle - Pacchetto H5P (video interattivo e branching scenario) e SCORM in Piattaforma Moodle a cui si poteva accedere dopo la call to action e solo se completate le sfide precedenti.</p>
---	---

ScreenShot

Dispensa


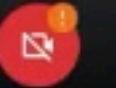
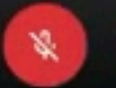
Videolezioni

Game

Il Franz (Fra)

Vuoi che le persone ti vedano durante la riunione?

Consenti videocamera



Gruppo micro... Altoparlanti (R... Autorizzazion...

Vuoi partecipare?



Megan Sutera partecipa alla chiamata

Partecipa

Presenta

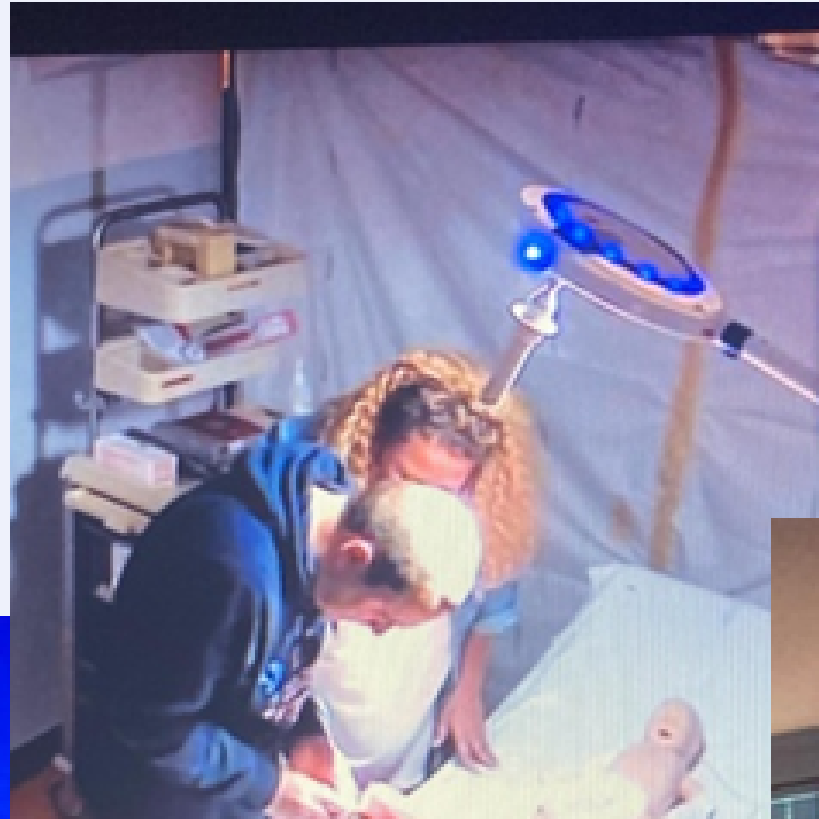
Altre opzioni di partecipazione

Usa modalità Complementare



NURSING ESCAPE ROOM

Il Livello Boss, la sfida finale
che è diventata uno SPIN
OFF virtuoso





Executive Producer
FRANCESCO PALMISANO
NADIA SANTUARI
SABRINA VANZO
GIULIA FRANCHINI



CAST

Francesca FRANCESCA SAURINI

Tommaso TOMMASO BIGONGIALI

Sabrina SABRINA DEBERTOLDI

Massimiliano MASSIMILIANO DAL PAI

Federica FEDERICA VILIOTTI

Edward EDWARD NTIAMOAH

SPECIAL THANKS

CRISTINA MOLETTA | NICOLA RICCI|

IAIA RONC |

DAMIANO ZORTEA