

Progettare e-tivity con il supporto dell'Intelligenza Artificiale

Gisella Rossini¹, Gloria Regonesi¹, Nicolò Magistrelli¹, Davide Cepparo¹, Alessandro Muiesan¹, Mirko Bove¹

¹Ctu – Centro per l'innovazione didattica e le tecnologie multimediali
Università degli Studi di Milano

Gisella.rossini@unimi.it



Il contesto

Corso di Studi L-18 Economia Aziendale · Università degli Studi di Milano · Interamente online

Vincoli

Immatricolazioni sempre aperte

Linee guida di Ateneo

La **didattica interattiva** preponderante.
Valore dell'apprendimento attivo anche per
introdurre nuovi contenuti non solo come
esercitazione ex post

Risposte creative

Struttura in unità

Ogni modulo è articolato in unità: blocchi coerenti
che scandiscono l'apprendimento e orientano lo
studio.

Quiz come snodo di progressione

Al termine di ogni unità un quiz di autovalutazione
ripetibile: consolida e fa da passaggio all'unità
successiva.

La cornice pedagogica

Il modello di didattica interattiva è fondato sulla letteratura di riferimento.

Salmon

Il framework delle e-tivity:
apprendimento attivo
online, interazione e
dialogo riflessivo.

Boud

L'autovalutazione: lo
studente verifica e
consolida ciò che ha
appreso.

Kolb

Il ciclo esperienziale:
esperienza concreta,
osservazione riflessiva,
concettualizzazione,
sperimentazione.

Schön

Il professionista
riflessivo: apprendere
riflettendo sulla propria
azione.

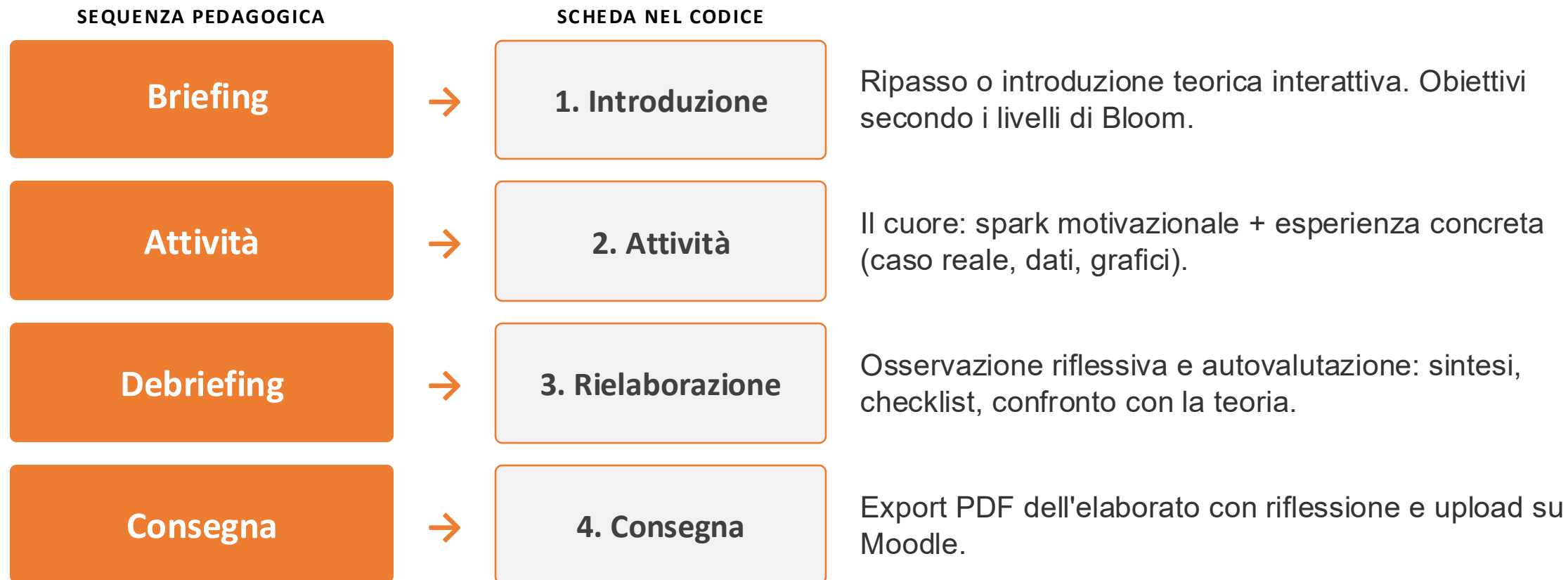
***La componente tecnica pedagogica e
tecnica informatica ricorre all'uso di AI***

*Non sostituisce le scelte didattiche
le traduce in codice
come partner progettuale e motore di
Produzione controllata e verificata.*

***Il prodotto restituito da AI è mediato
dall'esperienza dei tecnici.***

Dalla cornice pedagogica alle schede

I quattro momenti pedagogici diventano quattro schede standard nel codice



Sotto ogni scheda un prompt codifica gli standard tecnici: design system inline (nessun <style>), interattività in JS con feedback che non svela la risposta, PDF + upload Moodle.

Esempio

Epilogo dei Conti e Chiusura dell'Esercizio

Determinazione del Risultato di Esercizio

1. Introduzione
2. Attività
3. Rielaborazione
4. Consegna

Fase 2: Esercizio Pratico

Istruzioni

Per ogni gruppo di conti presentato, analizza i saldi in Dare e Avere, classifica i conti come costi (dare) o ricavi (avere), e scrivi il totale calcolato nel campo di testo corrispondente. Ricorda: i saldi in dare rappresentano i costi dell'esercizio, quelli in avere i ricavi.

Esercizio 1: Calcolo Totale Costi di Esercizio

Di seguito sono elencati i **conti di costo** con i loro saldi in dare (D) al termine dell'esercizio. Calcola il totale dei costi sostenuti:

Epilogo dei Conti e Chiusura dell'Esercizio

Determinazione del Risultato di Esercizio

1. Introduzione
2. Attività
3. Rielaborazione
4. Consegna

Fase 4: Consegna

Riepilogo Elaborato

Riesdi il tuo report, puoi generare l'antepagina in PDF, infine consegnarlo con l'apposita bottone.

Anteprima dato tue Risposte

Esercizio 1 - Totale Costi:

Valore non inserito

Esercizio 2 - Totale Ricavi:

Valore non inserito

Esercizio 3 - Risultato di Esercizio:

Valore non inserito

Esercizio 3 - Tipo Risultato:

Valore non inserito

Esercizio 4 - Riflessione:

Testo non inserito

Esporta e Consegna il tuo Elaborato

Il tuo elaborato sarà esportato in un documento PDF pulito. Controlla i dati nell'antepagina prima di procedere.

Scarica antepagina
Consegna

L'architettura tecnica

Superare i vincoli di Moodle e garantire l'unificazione grafica

CODICE COMPATIBILE

- CSS 100% Inline: Applicato direttamente sui singoli elementi per evitare conflitti con i temi
- Vanilla JavaScript: Confinato in un unico blocco `<script>` a fondo pagina ed eseguito via `addEventListener`
- Risultato: Codice leggero, autonomo e immune ai filtri di sicurezza.

DESIGN SYSTEM & NAVIGAZIONE

- Componenti Standard: Contenitore centrale, header in gradiente blu, font di sistema.
- Doppia Navigazione: Barra delle tab + pulsanti "Avanti e Indietro".
- Scroll-to-top automatico: Ancoraggio all'ID `#etivity-top` ad ogni cambio scheda per non perdere l'intestazione

***Zero plugin richiesti, zero dipendenze esterne:
Un unico blocco di codice autonomo, sicuro e pronto all'uso, compatibile al 100% con Moodle.***

Salvataggio e Consegna Sicura

Preservare i dati compilati ed eliminare il rischio di perdita del lavoro

Integrazione Moodle

E-tivity collocata all'interno dell'attività **Compito** nativa di Moodle.



Generazione PDF

Raccolta dati dai form e creazione automatica di un **PDF riepilogativo**



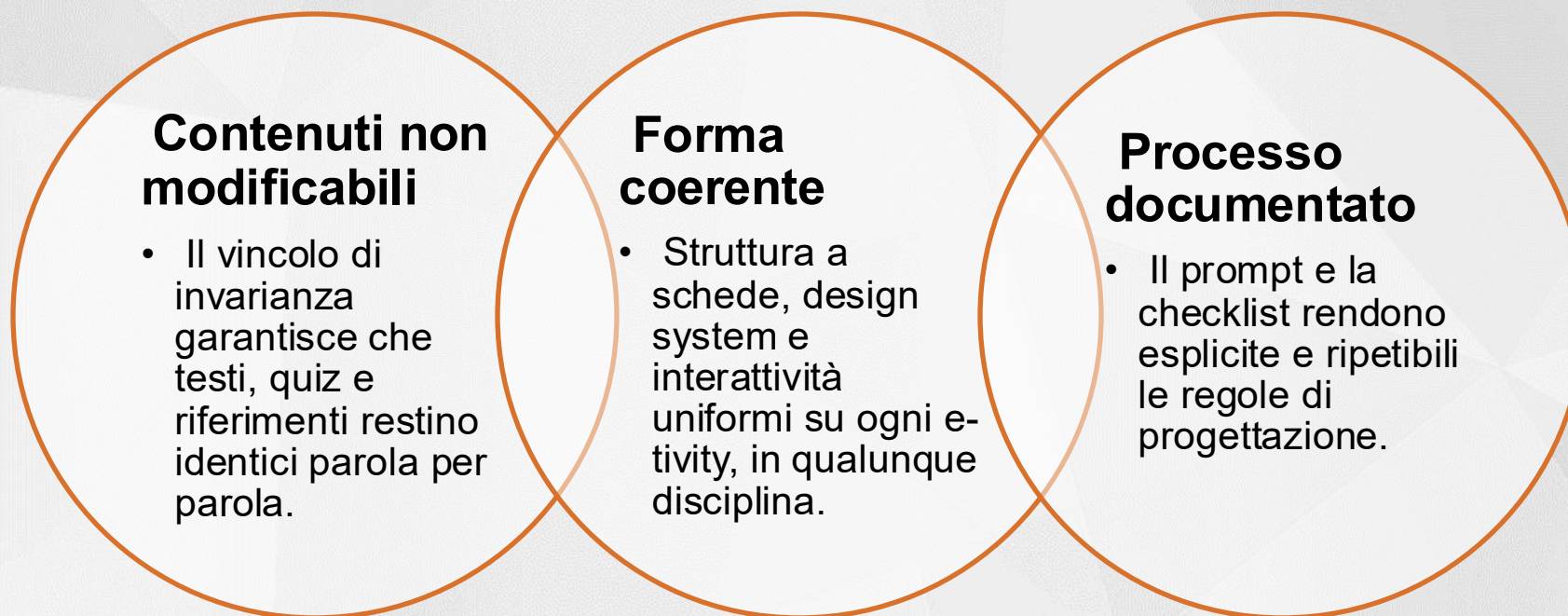
Upload e Fallback

3 tentativi sequenziali di upload automatico al click su "Consegna".

Continuità operativa e zero perdita dati:

Upload automatico resiliente con fallback manuale trasparente per garantire la consegna di ogni studente.

Risultati



Standardizzare la forma richiede di rendere esplicito ciò che di solito resta implicito nel processo di progettazione.

Il prompt non è solo produzione: è la documentazione eseguibile del processo.